

REGULAMIN

VI Mistrzostwa TAURON Wytwarzanie S.A. w Bowlingu

§ 1 INFORMACJE OGÓLNE

1. Mistrzostwa TAURON Wytwarzanie S.A. w Bowlingu będą rozgrywane w grach indywidualnych.
2. Zgłoszenia należy dokonać za pomocą serwisu sportowego www.ssk-elektro.pl . W mistrzostwach może wziąć udział maksymalnie 24 zawodników – decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Uczestnicy Mistrzostw zostaną podzieleni na następujące kategorie: kobiety i mężczyźni.
4. Wszystkie gry rozgrywane będą jednocześnie na 8 torach bowlingowych.

§ 2 ZASADY

1. Początek i koniec gry. Gra zaczyna się wraz z komendą sędziego głównego sygnalizującego start, a kończy się wraz z sygnałem sędziego głównego do opuszczenia obszaru torów. Niestawienie się zawodnika w wyznaczonym czasie powoduje przyznanie walkovera. Zawodnik przed rozpoczęciem gry dobiera kulę odpowiednią dla siebie i oddaje rzut na powierzchnie toru w kierunku kręgli.
2. Zasady punktacji. Celem gry jest zabicie wszystkich kręgli. Gra składa się z 10 ramek (jedna pełna gra). Jeżeli w pierwszym rzucie zawodnik straci wszystkie kręgle, kończy rzut w tej ramce, jeżeli nie, otrzymuje drugi rzut z kręglami, które nie zostały zbite w pierwszym rzucie. W 10 ramce, po zбиciu wszystkich kręgli za pierwszym lub drugim razem zostaje przyznany jeden dodatkowy rzut.
3. Faule, wykroczenia. Następujące przykłady zaliczane są do fauli, jeżeli zawodnik: Przekroczy linię rzutu – spalony (będzie włączony automat wyłapywania tzw. spalonych; Rzuci kula poza pole gry; Opuścił bieżnię bez zgody sędziego; Przeszkadza innym graczom w wykonywaniu rzutów.
4. Kula służy do toczenia, a nie do rzucania.
5. Przed grą dobierz odpowiednią dla Ciebie kulę. Mistrzowie nie zmieniają kuli w trakcie gry.
6. Gdy przyjdzie kolej na Twój rzut, jedzenie i napoje zostaw na stoliku.
7. Gdy ktoś przygotowuje się do rzutu zostaw mu wolne pole rozbiegu.
8. Pamiętaj, że Twój sąsiad z prawej strony ma pierwszeństwo.
9. Obserwuj podnośnik kręgli. Zanim rzucisz upewnij się, że skończył on pracę!
10. Porażki traktuj z humorem, by z honorem przyjmować zwycięstwo.

§ 3 SYSTEM GIER

1. Liczba jest uzależniona od liczby zgłoszonych uczestników. Organizator przewiduje 5 pełnych gier
2. O końcowym wyniku gier i zdobyciu tytułu mistrzowskiego decydować będzie suma wszystkich zaliczonych gier tzw. TOTAL PIN (gry eliminacyjne + finałowe). W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów o miejscu będzie decydować większa liczba punktów uzyskanych w ostatniej grze zaliczonej do punktacji.
3. W zależności od liczby zawodników Organizator zastrzega sobie prawo zmiany powyższego systemu gier.

§ 4 SPRZĘT SPORTOWY

1. Wszyscy zawodnicy w czasie gier powinni nosić specjalne obuwie własne lub ogólnodostępne w kręgielni przeznaczone do gry w bowling.
2. Wszyscy zawodnicy są zobowiązani do używania kul bowlingowych własnych lub/i dostarczonych przez kręgielnię.

§ 5 SĘDZIOWIE

1. Podczas rozgrywania meczów finałowych organizator zapewnia sędziego.

§ 6 PRZEPISY PORZĄDKOWE

1. Dopuszcza się 5-minutowe oczekiwanie na nieobecnego zawodnika, po czym w przypadku nie stawienia się go w tym czasie przyznany zostanie walkower.
2. Wszyscy zawodnicy, trenerzy, sędziowie, osoby towarzyszące oraz kibice powinni zdawać sobie sprawę, iż uczestniczą w zawodach sportowych o wysokiej randze i zachowywać się w sposób adekwatny do tej rangi.
3. Istnieje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania napojów oraz wyżywienia nie zakupionych na kręgielni, w której odbywają się zawody. W przypadku nie dostosowania do niniejszego przepisu organizator dyskwalifikuje zawodnika.
4. Palenie tytoniu podczas zawodów jest dozwolone tylko i wyłącznie w strefie do tego wyznaczonej i tylko w czasie, gdy zawodnik aktualnie nie bierze czynnego udziału w grze. W przypadku nie dostosowania do niniejszego przepisu organizator dyskwalifikuje zawodnika.
5. Podczas Mistrzostw obowiązuje całkowity zakaz wychodzenia w wypożyczonym obuwiu bowlingowym poza pomieszczenia kręgielni. W przypadku nie dostosowania do niniejszego przepisu organizator dyskwalifikuje zawodnika.
6. Zawodnik biorący udział w turnieju zobowiązuje się do przestrzegania regulaminu, a w szczególności:
 - zna obowiązujący regulamin turnieju
 - stawia się na czas, bezwzględnie stosuje się do uwag i wskazówek sędziów i organizatorów
 - sprawnie przemieszcza się na swoje tory i oddaje rzuty nie powodując zbędnych opóźnień
 - zwraca uwagę innym tylko w sytuacjach rażącego zachowania przeszkadzającego w grze, ale przede wszystkim skupia się na własnej osobie, swoje uwagi kieruje do sędziów i organizatorów, a nie do innych zawodników.
7. Zawodnicy mają całkowity zakaz ingerowania w wynik gry poprzez jego zmianę na konsoli, usuwanie przeszkód, samowolne rozstrzygnięcie sytuacji spornych. W każdym z takich przypadków należy natychmiast powiadomić Sędziego zawodów.
8. Podczas gier turniejowych istnieje całkowity zakaz przebywania osób postronnych w strefie torów, stolików, przy podajnikach oraz między torem, a stolikami przy podajnikach.

§ 6 NAGRODY

1. Najlepsi w poszczególnych kategoriach indywidualnych (miejsca 1-3) zostaną uhonorowani pucharami, dyplomami i nagrodami.

2. Rozdanie nagród, pucharów i dyplomów zostanie przeprowadzone po zakończeniu gier finałowych Mistrzostw. Osoby, które nie będą uczestniczyć podczas zakończenia Mistrzostw nagroda nie przysługuje.

§ 7 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkie zaistniałe kontrowersje bądź inne kwestie o charakterze sportowym rozstrzygać będzie Organizator.
2. Organizator Mistrzostw nie przyjmuje na siebie żadnej odpowiedzialności karnej ani cywilnej za ewentualne szkody i straty spowodowane przez uczestników Mistrzostw.
3. Interpretacja niniejszego Regulaminu oraz wszystkich spraw w nim nie ujętych należy wyłącznie do Organizatora.
4. Zawodnikom przysługuje rozgrzewka przed rozpoczęciem rozgrywek.
5. Organizator Mistrzostw zapewnia: konsumpcję, ubezpieczenie na czas trwania zawodów oraz opiekę medyczną.

Wersja 1 z dnia 02.05.2017 r.

PROGRAM VI Mistrzostwa TAURON Wytwarzanie S.A. w Bowlingu

1. Miejsce rozgrywek: **Katowice Kręgielnia Punkt 44, ul. Gliwicka 44**
2. Termin rozgrywek: **24 czerwiec 2017 r.** (sobota)
3. Program:

Data	Godzina	
24.06.2017	10.15	Powitanie uczestników, Losowanie torów
	10.30	Mistrzostwa (5 gier)
	13.00	Przejazd we własnym zakresie do Mikołowa, Ogródek piwny „Pod orzechami”
	14.00	Podsumowanie

Wersja 1 z dnia 02.05.2017 r.